

# ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que leme as precauções abaixo:

## **Antes de Usar:**

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de consciência quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descansar e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quanto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

## **Durante o Jogo:**

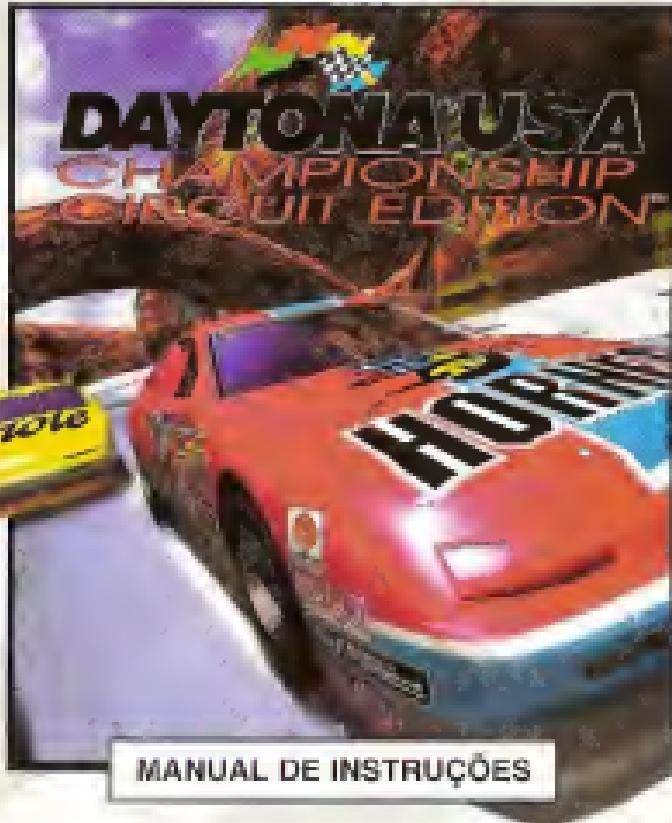
- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrapares nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

SEGA



NINTENDO  
GENESIS

GENESIS



TECTOR

## IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as anteriores
- (e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico do todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Desonte o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

## COLOCANDO O CD

1. Prepare o seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.
2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores, conecte um segundo joystick.
3. Coloque o CD DAYTONA USA CIRCUIT EDITION™ (com o rótulo virado para cima) no CD drive do console e ligue a lâmpada de compartimento.
4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conexões estão firmes e corretas. Depois ligue-o novamente.
5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a introdução do jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Saturn". Em seguida, aperte o Botão C para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
6. DAYTONA USA CIRCUIT EDITION™ é para 1 ou 2 jogadores somente.



## UMA VOLTA PARA O FINAL !!

Apenas mais um adversário para ultrapassar e a vitória praticamente será sua. Você quase pode sentir o troféu do campeonato em suas mãos. Entretanto, você sabe que o último piloto é o seu maior desafio na corrida. E não vai ser fácil enganá-lo.

Quem é este cara afinal? Você está lado a lado com ele desde o hairpin final na sexta volta. Você freou assim que entrou na segunda curva, e ele conseguiu uma vantagem sobre você, que foi parar fora da pista... Deixe-o pensar que é o líder. Você ainda tem alguns truques escondidos na manga para utilizar...

Agora, vocês se aproximam da curva final, uma curva fechada capaz de arremessar sua máquina se você estiver muito rápido. Você solta o acelerador e começa a pressionar os freios. Ele bate e abre para fazer a curva. Esta é a sua chance! Você está em uma velocidade não muito alta e conseguirá fazer a curva para dentro! Assim que você sair da curva ele ainda estará ligeiramente à frente, mas não tem chance alguma na reta final! Isso é uma simples questão de poder e você tem este poder. Você acelera e cruza a linha de chegada em tempo recorde.

## COMEÇANDO O JOGO

Depois dos logotipos da Sega™, do Sega Saturn™ e de Daytona Properties®, uma demonstração do jogo aparecerá. Pressione o Botão Start a qualquer hora para acessar a Tela do Título. Na Tela do Título, pressione o Botão Start para ver a Tela de Seleção de Modo (Mode Select).



### Modo Arcode

Derrote os adversários comendo poeira e vença, o Campeonato com classe. É melhor estar preparado, pois seus oponentes estão sedentos pela vitória!

### Modo Time Attack

Aperfeiçoe suas habilidades de motorista neste modo de jogo. É apenas você, sua máquina e a pista para quantas voltas você quiser.

### Modo 2Player Battle - Para Dois Jogadores

Desafie um amigo em uma excitante corrida para dois jogadores. Não espere que ele seja mais cordial que o computador no Modo Arcode - existe somente um único vencedor! Certifique-se de que um segundo joystick está conectado para acessar este modo.

## Records

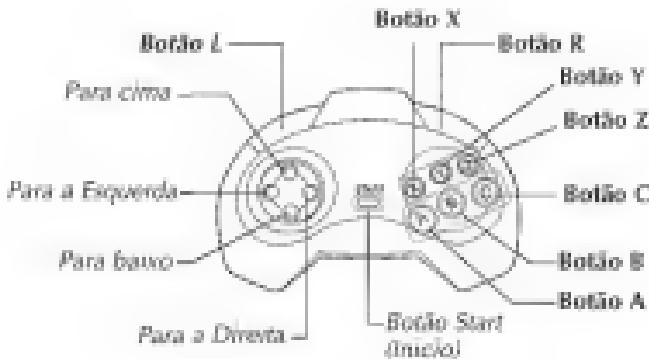
Cheque as maiores pontuações do Modo Arcade e Time Attack.

## Options

Mude as características do jogo em Options (Opções), de acordo com sua preferência e estilo de jogo.

Pressione o Botão D para cima ou para baixo para iluminar e o Botão A ou C para selecionar.

## ASSUMA O CONTROLE

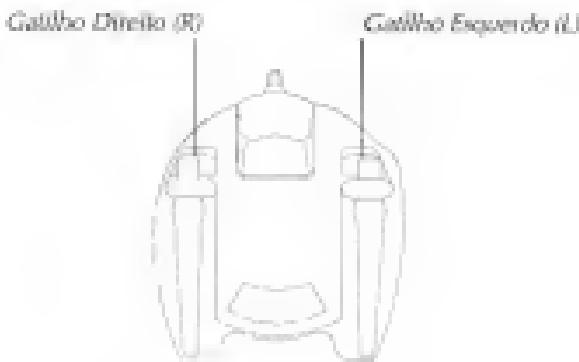
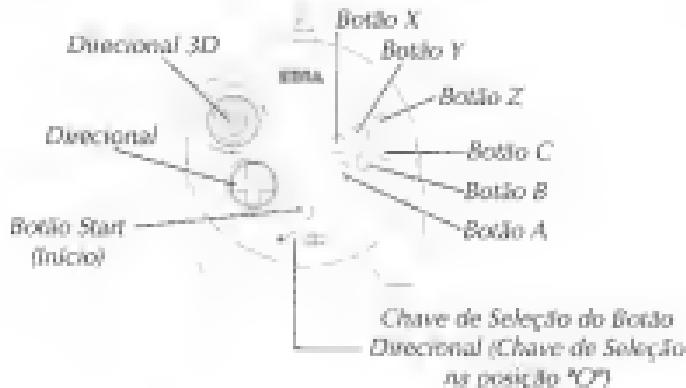


Botão	Antes da Corrida	Durante a Corrida
D para a Esquerda/Direita	Muda as alternativas de cada opção	Guia o carro
D para Cima/Baixo	Surpreende as opções	Não é usado
Start (Início)	Acessa a tela de Seleção de Modo (Mode Select)	Pausa/recomeça o jogo pausado
A	Faz as seleções	Breca o carro
B	Cancela as seleções	Acelera o carro
C	Faz as seleções	Breca o carro
X	Não é usado	Afasta a visão
Y	Não é usado	Aproxima a visão
Z	Não é usado	Afasta a visão
Superior Esquerdo (L)	Não é usado	Diminui a marcha
Superior Direito (R)	Não é usado	Aumenta a marcha

Transmissão Manual

*Nota: Estas são as configurações-padrão para o jogo. As funções dos botões do joystick podem ser mudadas na Configuração dos Botões (Key Config) na tela de Opções (Options) - Veja na página 15.*

## JOYSTICK 3D PARA SEGA SATURN



## Modo de Controle Padrão (Chave de Seleção na posição "+")

Botão	Antes da Corrida	Durante a Corrida
Direcional 3D	Muda as alternativas de cada opção Ilumina as opções	Cola o carro
Direcional para a Esquerda/Direita	Muda as alternativas de cada opção	Não é usado
Direcional para Cima/BAixo	Ilumina as opções	Não é usado
Start [Início]	Avança para a tela de Seleção de Modo (Mode Select)	Pausa/recomeça o jogo pausado
A	Confirma as seleções	Não é usado
B	Cancela as seleções	Aumenta a marcha
C	Confirma as seleções	Diminui a marcha
X	Não é usado	Não é usado
Y	Não é usado	Aproxima a visão

Transmissão Manual

Z	Não é usado	Alarga a visão
Gatilho Esquerdo (L)	Não é usado	Breca o carro
Gatilho Direito (R)	Não é usado	Acelera o carro

*Nota: Estas são as configurações-padrão para o jogo. As funções dos botões do joystick podem ser mudadas na Configuração dos Botões (Key Config) na tela de Opções (Options) - Veja na página 15.*

## **Modo de Controle Padrão (Chave de Seleção na posição "+")**

Botão	Antes da Corrida	Durante a Corrida
Direcional 3D	Não é usado	Não é usado
Direcional para Esquerda/Direita	Muda as alternativas de cada opção	Guia o carro
Direcional para Cima/Baixo	Ilumina as opções	Não é usado
Start (Início)	Avança para a tela Seleção do Modo (Mode Select)	Pausa/recomeça um jogo pausado
A	Confirma as seleções	Breca o carro

Botão	Antes da Corrida	Durante a Corrida
B	Cancela as seleções	Aciona o carro
C	Confirma as seleções	Breca o carro
X	Não é usado	Não é usado
Y	Não é usado	Aproxima a visão
Z	Não é usado	Alasta a visão
Gatilho Esquerdo (L)	Não é usado	Diminui a marcha
Gatilho Direito (R)	Não é usado	Aumenta a marcha

Transmissão Manual

*Nota: Estas são as configurações-padrão para o jogo. As funções dos botões do controle podem ser mudadas na Configuração dos Botões (Key Config) na tela de Opções (Options) - Veja na página 15.*

## MODOS DE JOGO DO DAYTONA



### Modo Arcade

Na tela de Seleção de Percurso (Course Select), escolha onde você irá fazer seu melhor tempo. Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo e o Botão A ou Botão C para selecionar.



Depois que você selecionar o percurso, escolha o carro desejado. Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo e o Botão A ou Botão C para selecionar. Faça o mesmo para AT (Transmissão Automática) ou MT (Transmissão Manual). Sugerimos a você começar a jogar usando a transmissão automática, para conhecer os controles básicos e os tipos de percurso. Selecione o tipo MT (Transmissão Manual) depois que você tiver corrido várias vezes.

### Modo Time Attack

Nesse modo, selecione o percurso como você faria no Modo Arcade (veja acima). A volta mais rápida e o melhor tempo para o percurso serão listados. Sem dúvida, haverá novos tempos listados depois que você terminar o percurso e acessar esta tela novamente, certo?

Em seguida, como no Modo Arcade, selecione o carro e o tipo de transmissão que levara você à vitória.

Escolha a extensão de sua corrida. No Treino (Free Run), você corre tantas voltas quantas desejar. Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo e o Botão A ou o Botão C para selecionar.

Para sair do Treino (Free Run), acesse a tela de Pausa (Pause), apertando o Botão Start (Início).

## *Disputa entre Dois Jogadores (2Player Battle)*

Desafie seu amigo e se prepare para uma corrida muito veloz! O Jogador 1 seleciona o percurso no Modo Arcade. Seleciona carros e tipos de transmissão ao mesmo tempo (veja a página anterior). O mesmo carro pode ser escolhido por ambas os jogadores, se desejarem.

Depois, o Jogador 1 seleciona a duração da corrida: 8 voltas ou 15 voltas. Como alternativa, é possível selecionar o Intervalo (Time Lag) para a entrada do Jogador 2. Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para ajustar o tempo de atraso, e o Botão A ou Botão C para selecionar.

Quando Time Lag é selecionado, o Jogador 1 seleciona a quantidade de tempo que ele terá de vantagem em relação ao Jogador 2: de 1 a 9 segundos. Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo e o Botão A ou Botão C para selecionar.

Quando uma corrida de 8 ou 15 voltas é selecionada, você pode optar por atrasar o início de um dos jogadores. Pressione e segure o Botão Direcional para cima para atrasar o início do Jogador 1, ou para baixo para atrasar o início do Jogador 2. O número indica quantos segundos o jogador será atrasado. Pressione o Botão Start ou o Botão A ou o Botão C para confirmar. Em seguida, configure a opção Impulso do Carrinho (Car Boost). Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para selecionar ON ou OFF. Selecione ON para dar um impulso para o motor (e, consequentemente, na velocidade do carro mais lento da corrida). Pressione o Botão A ou Botão C para confirmar.

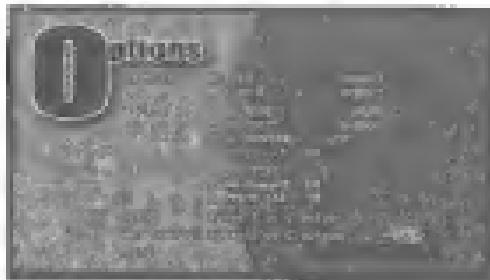
## Recordes (Records)

Uma das maiores emoções depois de bater tempo recorde na pista é ver sua corrida disposta na lista dos recordes. Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para circular entre os recordes dos Modos Arcade e Time Attack. O exemplo a seguir ajuda a ilustrar como acessar um recorde.

Digamos que você acabou de correr um Grand Prix no Dinosaur Canyon do Modo Arcade. Se a opção Arcade não estiver iluminada, pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para, então, fazer isso. Em seguida, pressione o Botão Direcional para a direita para acessar a coluna de percursos e pressione-o para cima ou para baixo até que o Dinosaur Canyon seja iluminado. Pressione o Botão Direcional para a direita novamente para acessar a coluna de tipo de Modo de Jogo (Game Mode) e para cima ou para baixo até que o Grand Prix seja selecionado. Pressione o Botão X para circular para baixo ou o Botão Z para circular para cima na lista dos recordes.

Para percursos do Time Attack, pressione o Botão A para acessar a lista dos tempos parciais mais rápidos. Quando você terminar de examinar, pressione o Botão A para retornar aos tempos do percurso.

O carro e o tipo de transmissão são listados na tela. Próximos a eles estão os nomes dos pilotos e seus tempos na corrida. Um R indica que o piloto autor do recorde completou o percurso do lado contrário.



## OPÇÕES (OPTIONS)

Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para iluminar uma opção. Então, pressione o Botão Direcional para a esquerda ou para a direita para mudar a alternativa da opção.

### *Pilotagem - Handling*

(Devagar - (Slow), Normal, Rápido - (Quick))

Seleciona quanto rapidamente sua máquina responde aos controles do jogo.

### *Arcade*

Modo de Jogo (Game Mode): Normal, Grand Prix, Endurance

Escolha a duração da corrida a partir desta opção. O número das voltas irá variar de acordo com o percurso.

### Dificuldade (Difficulty)

(Fácil - (Easy), Normal, Difícil - (Hard))

Quanto mais difícil o jogo, menos tempo você terá para completar a sessão de voltas e mais experientes serão seus oponentes.

### Comparação de Tempo (Time Compare)

(ON, OFF)

Selecione ON para obter a diferença entre o seu tempo atual e o tempo da melhor volta mostrado no fim da sessão de voltas.

### Parciais (Section Lap)

(ON, OFF)

Quando essa opção estiver ligada, os tempos parciais da Volta (Section Lap) aparecerão na tela do jogo.

## Time Attack

### Tipo Fantasma (Ghost Type) (A - F, OFF)

Use a opção Tipo Fantasma (Ghost Type) para se familiarizar com o formato dos percursos.

Quando essa opção estiver ligada, se você terminar a corrida entre os cinco primeiros, ela será gravada depois que você entrar com suas iniciais na tela Recordes (Records). A próxima vez que você correr no mesmo percurso, uma imagem do seu carro disputando a corrida-recorde aparecerá. Acompanhe a imagem! Você poderá ter uma boa idéia de onde comer e onde evitar de comer.

Cada vez que você ficar entre os cinco melhores, a imagem fantasma da comida correspondente aparecerá na próxima vez que o mesmo percurso for comido (certifique-se de que a opção Ghost Type está ativada).

O aparecimento do canto fantasma depende da configuração selecionada.

*Nota: Quando o console Sega Saturn for desligado, os dados da Ghost Type serão apagados.*

#### Comparação de Tempo (Time Compare)

Consulte a sessão Arcade Mode (Modo Arcade) para obter informações.

#### Parciais (Section Lap)

Consulte a sessão Arcade Mode (Modo Arcade) para maiores informações.

## Som (Sound)

Pressione o Botão A ou Botão C para acessar esta opção.

A partir da tela Opções de Som (Options Sound), você poderá testar ou selecionar as trilhas sonoras de fundo (BGM) e dos efeitos sonoros (S.E.). Pressione o Botão Direcional para a esquerda ou para a direita para mudar as configurações das opções de som.

#### Sound Mode (Modo de Som)

Selecione Stereo (Estéreo) ou Mono.

#### BGM Volume (Volume da Trilha)

Escolha o nível de volume para a trilha de 1 a 7, ou selecione OFF para nenhuma música de fundo.

**BGM Select (Seleção da Trilha)**

Determine a música de fundo para cada percurso.

**BGM Test (Teste da Trilha)**

Use esta opção para tocar um trecho de qualquer uma das trilhas de fundo disponíveis. Pressione o Botão A ou Botão C para tocar a trilha e o Botão B para parar de tocar.

**Teste dos S.E. (S.E. Test)**

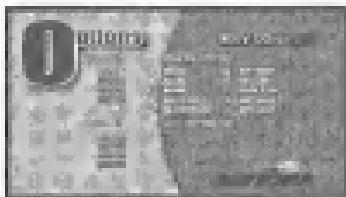
Selecione um efeito sonoro do mesmo modo que fana no BGM Test.

**Configuração dos Botões (Key Config)**

Escolha a configuração da função dos botões de seu joystick. Há cinco tipos. Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para selecionar. Pressione o Botão A, B, ou C ou Start para voltar para a tela principal de Opções (Options).

**Saída (Exit)**

Pressione o Botão A ou C ou Start para voltar para a tela de Seleção de Modo (Mode Select).



## A CORRIDA JÁ COMEÇOU!

Durante a corrida, você precisa passar pela linha de partida obedecendo ao limite de tempo, ou então a corrida acabara. Qualquer tempo de sobra que você ainda tiver quando passar pela linha de partida sera adicionado à próxima volta.

Você precisa olhar para trás e para os lados, atento aos adversários que têm o péssimo的习惯 de pressioná-lo durante a corrida, para ver se você aguenta até o final... As voltas mais disputadas e as curvas mais fechadas, que podem mandar você para fora da pista ou até mesmo arrastá-lo contra a parede, também são pontos preocupantes.

Veja a seção 'Assuma o Controle' nas páginas anteriores para checar uma lista dos controles padrões para o jogo. As funções dos botões do joystick podem ser mudadas na Configuração dos Botões (Key Config) na tela de Opções (veja na página anterior).

### *Visões da Corrida (Racing View)*

Existem quatro visões de pista que você pode selecionar enquanto corre. Quanto mais você pressionar o Botão Y, mais a vista do jogo se aproximara de sua máquina. Pressione o Botão Z para afastar a vista do carro.

*Nota: Os controles listados acima para mudar a visão do jogo referem-se ao joystick tradicional do Sega Saturn. Consulte as páginas 6,7 e 8 para checar os controles do joystick 3D.*

## Pousando o Jogo

Pressione o Botão Start durante o jogo para pausá-lo. Em? (Sair) aparecerá. Você poderá optar, então, por uma das três alternativas:

Yes (Sim)	para desistir do jogo e voltar para a Tela de Título.
No (Não)	para recomeçar o jogo do ponto de onde parou.
Restart (Recomeçar)	para começar novamente do início da corrida.

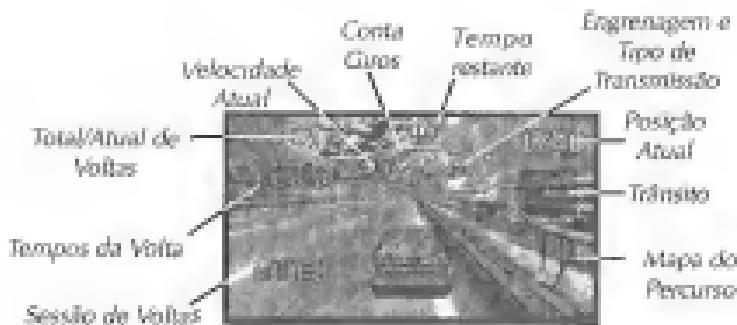
Pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo para iluminar e o Botão Start para fazer sua seleção.

## Pit Stop

Se você andou batendo em outros carros, na parede ou capotando, provavelmente terá que parar para um "Pit Stop". É ai que sua equipe o espera para consertar sua máquina. O local do Pit depende do circuito na qual você estiver correndo. Asumir a liderança e sua equipe cuidará do resto!

Quando a equipe tiver terminado, você poderá voltar à corrida novamente.

## TELAS DO JOGO



### Modo Arcade

#### Tempo Restante

É o tempo restante para que você complete a volta.

#### Contas Giros

Ele registra as rpm's do motor do seu carro. Para melhores resultados, quando estiver correndo com transmissão manual, mude de marcha quando o ponteiro estiver no amarelo.

#### Voltas-Atual / Total

Mostra a volta atual que você está correndo e o número total de voltas da corrida.

## Tempos de Voltas

São os tempos das voltas da corrida atual.

## Parciais

Os tempos parciais da volta atual

## Velocidade Atual

Mostra a velocidade do seu carro em km/h.

## Marcha e Tipo de Transmissão

Mostra a marcha atual do seu carro e o tipo de transmissão.

## Posição Atual

Exibe a sua posição na corrida.

## Adversários

Esta panela registra os carros dos seus adversários que estão mais próximos. Isto pode ajudar você a bloquear seus oponentes, deixando-os para trás. Use isto para procurar aberturas quando a pista estiver cheia.

## Mapa do Percurso

Seu carro (está assinalado com "P") e o carro que está atualmente em primeiro lugar aparecem no mapa. Quando você ultrapassar o carro que está em primeiro lugar, a designação "1" mudará para "2".

## Modo Time Attack



### Conta Giros

Ele registra as rpm's do seu carro. Para melhores resultados, quando estiver correndo com transmissão manual, aumente a marcha quando o ponteiro estiver no amarelo.

### Velocidade Atual

Exibe a velocidade do seu carro em km/h.

### Voltas-Atual / Total

Indica a volta atual que você está correndo e o número total de voltas da corrida.

### Tempos de Voltas

São os tempos das voltas da corrida atual.

### Parciais

Os tempos parciais da volta atual.

### Marcha e Tipo de Transmissão

Indica a marcha atual do seu carro e o tipo de transmissão.

### Tempo Total

Mostra o tempo decorrido na corrida até então.

### Recorde do Percurso

É o recorde de percurso até então.

### Volta Mais Rápida

Indica a volta mais rápida do percurso atual.

### Mapa do Percurso

Seu carro (assinalado com "P") aparece no mapa do percurso.

### *Disputa entre 2 Jogadores (2Player Battle)*

Nesse modo de jogo, a tela estará dividida ao meio, contendo as seguintes informações para cada jogador:

### Velocidade Atual

É a velocidade dos carros em km/h.

**Voltas Atual / Total**

Indica a volta atual que você está correndo e o número total de voltas da corrida.

**Tempo de Volta**

Este é o tempo de volta para a corrida atual.

**Melhor Volta**

Este é o tempo da volta mais rápida até então.

**Conta Giros**

Ele registra as rpm's do seu carro. Para melhores resultados, quando estiver correndo com transmissão manual, aumente a marcha quando o ponteiro estiver no amarelo.

**Marcha e Tipo de Transmissão**

Exibe a marcha atual do seu carro e o tipo de transmissão.

**Posição Atual**

Indica a sua posição no ranking.

**Adversários**

Esta janela mostra os carros de seus oponentes mais próximos. Ela poderá ajudar você a bloquear seus adversários e deixá-los para trás. Utilize-a para procurar brechas quando a pista estiver cheia.

## PERCURSOS DO DAYTONA (DAYTONA COURSES)

### Three Seven Speedway

Este é um bom percurso para correr quando se está aprendendo a jogar. Ele tem poucas curvas e longas retas, dando a você uma chance de se concentrar em aprender os controles. A curva fechada no final é maliciosa, então pegue leve ou você verá a pista de cabeça para baixo!

### National Park Speedway

Neste parque, você encara alguns desafios. A boa notícia é que não existem muitos outros motoristas e a má notícia é que eles são realmente bons. Mais ou menos a 1/3 da corrida, você precisará mudar a direção para a direita ou você será jogado contra o muro. Pistas escorregadias estão incluídas para maior diversão.

### Dinosaur Canyon

Este circuito tem todas as emoções que fazem parte de uma trilha no deserto: tuners, curvas intensas e uma grande visão da formação natural das rochas. Não se distraia com o cenário, você precisa de toda a sua concentração para terminar este percurso. Tenha cuidado nas curvas fechadas e na curva para a direita antes da Linha de Largada/Chegada. Estes dois pontos parecem ter áreas de escape para altas velocidades. Entretanto...

## Sea-side Street Galaxy

Este é, sem dúvida, o circuito mais desafiador no jogo. Você precisa prestar atenção aos sinais de direção e definir rapidamente a trajetória a seguir. Muitas das curvas requerem velocidades mais baixas.

## Desert City

Passe um dia agradável na Cidade Deserta em uma corrida, com céu limpo e uma estrada empoeirada. Mas não deixe que o percurso engane você. O começo da corrida tem um longo muro de tijolos seguido de uma volta traiçoeira para a esquerda. Mantenha-se calmo ao longo deste circuito. Se você for para um Pit Stop, certifique-se de estar suficientemente à esquerda, bem distante da divisoria da estrada.

## TOP SCORES (MELHORES PONTUAÇÕES)

Você fez uma volta rápida! Parabéns! Coloque suas iniciais na lista das melhores pontuações do Daytona. Veja como fazer:

- Botão Direcional para a esquerda ou para a direita para iluminar uma letra.
- Botão A ou C para confirmá-la.
- Botão B para cancelar uma letra.
- Botão A ou C quando o END estiver selecionado ou o Botão Start para entrar com as suas iniciais no livro dos recordes.

Depois de entrar com suas iniciais, vá para a tela de Resultados (Results). Nela, os tempos mais rápidos conquistados no percurso são listados. Reviva a sua corrida (Replay) e reviva a glória pressionando o Botão Direcional para a esquerda para iluminar YES (Sim) e pressione o Botão A ou C.

Caso contrário, selecione NO (Não) para acessar a tela de Seleção de Modo (Mode Select).

## DICAS:

- Se você está tendo problemas com o Modo Arcade, tente o Modo Time Attack para aperfeiçoar seu jeito de dirigir. Tente o Modo Arcade, quando você se sentir familiarizado com o percurso para, então, participar de uma competição.
- A competição está difícil, mas sua maior concentração está nos muros que cercam o percurso. Ainda que você diminua a velocidade para poder fazer a curva, poderá recuperar o tempo perdido nas retas. É muito mais difícil recuperar o tempo perdido se você bate.
- Existem várias maneiras para fazer uma curva. Três manobras são listadas abaixo. Use-as separadamente ou em combinação. Experimente-as para descobrir como se comportar melhor em diferentes situações.
- Solte o botão usado para a aceleração.
- Aperte rapidamente o botão usado para britar.
- Diminua de marcha (somente na transmissão manual).
- Assista a imagem fantasma do carro no Modo Time Attack para ter uma ideia de onde estão as melhores partes do circuito e quais são os lugares mais perigosos.



## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

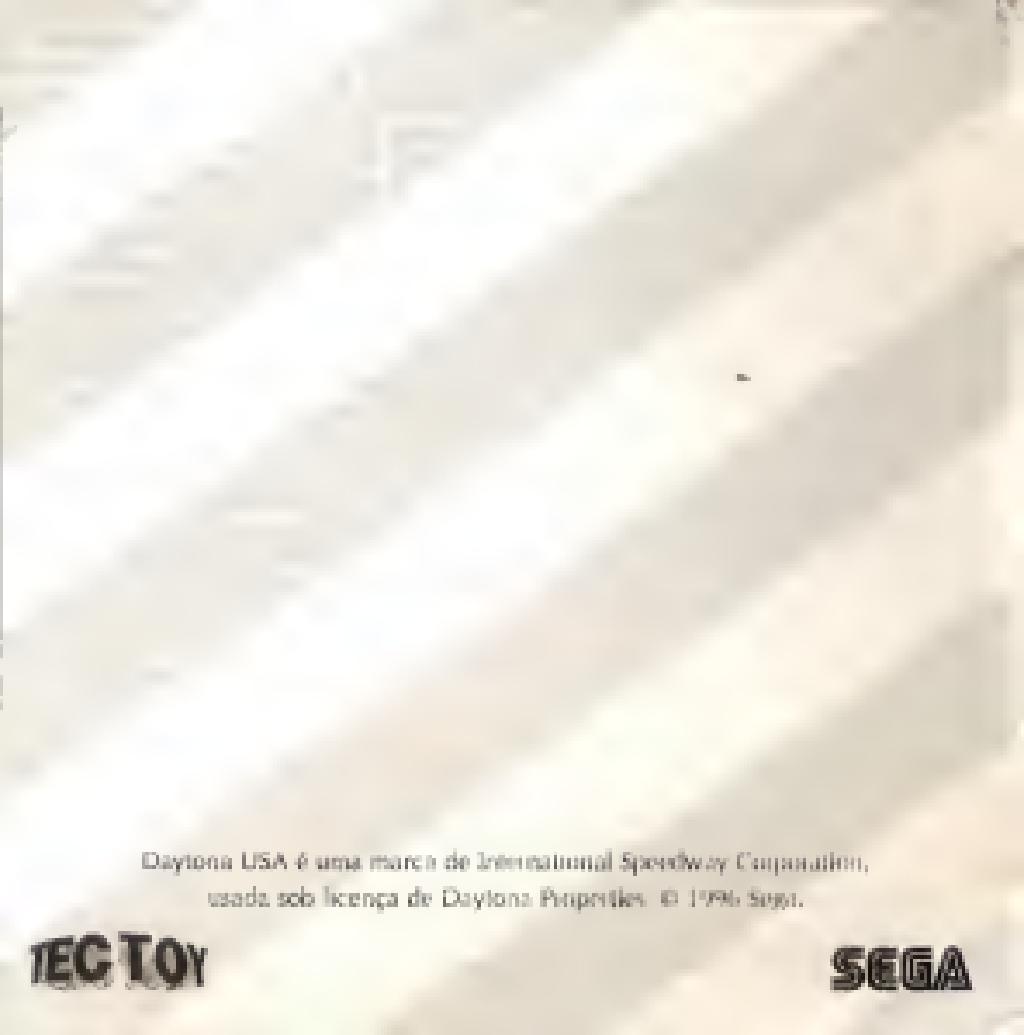
ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

estrada Torquato Tapajós, 5408 - Brumado Flores  
Manaus - AM - CEP 69048-000 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Jabaquara, 1799 - São Paulo - SP  
CEP 04045-003 - Tel: (011) 5071-1331



Daytona USA é uma marca de International Speedway Corporation,  
usada sob licença de Daytona Properties. © 1996, Sega.

TECTOY

SEGA